

Sidekompetanser

Sidekompetanser i Oslo politidistrikt

- Spesialutrykning
 - Krav for kompetansen
 - Bruk av SU-kjøretøy
- Politiets Helikoptertjeneste
 - Grunnleggende om kompetansen.

Spesialuttrykning

Spesialuttrykning er en sidekompetanse for betjenter som håndterer høyhastighetsoperasjoner og opererer spesialutstyrte kjøretøy, inkludert Argento og raskere patruljebiler.

Krav for kompetansen

For å kvalifisere deg til sidekompetansen Spesialutrykning (SU) må følgende krav være oppfylt:

- Du må være en aktiv, dedikert og motivert politibetjent.
- Du må inneha stilling som politibetjent 3 eller høyere.
- Kjøreegenskaper:
 1. Du må være en trygg og erfaren sjåfør.
 2. Du må kunne vise at du er en god ressurs i KODE GRØNN situasjoner.
 3. Erfaring med kjøring av utrykningskjøretøy i KODE GRØNN.

Betjenter som oppfyller disse kravene kan søke om opplæring og prøveperiode for å oppnå SU-kompetanse.

Bruk av SU-kjøretøy

For å sikre riktig og forsvarlig bruk av Spesial Utrykningskjøretøy gjelder følgende retningslinjer:

- **Bruk i felt:** SU-kjøretøy skal kun tas ut når situasjonen krever det. De er forbeholdt situasjoner med behov for spesialkompetanse og høy ytelse i utrykningskjøring.
- **Prioritet og klassifisering:** SU-kjøretøy skal ikke benyttes på kjøretøy klassifisert som klasse B eller lavere, med unntak for spesielle tilfeller som "*Rans Kjøretøy*" som Sultan Classic og Sunrise, eller andre kjøretøy med tilsvarende effekt. Utrykningspolitiet har prioritet i jakter og utrykningssituasjoner.
- **Maksimum antall i felt:** Det er en grense på maksimalt 6 SU-kjøretøy i felt. Instruktører med SU-kompetanse teller ikke med i denne grensen. Under en KODE GRØNN-situasjon skal maks 2 SU-kjøretøy følge gjerningspersonen, med unntak hvis tredjeparter blandes inn.
- **Misbruk og konsekvenser:** Misbruk av SU-kjøretøy eller brudd på retningslinjene vil føre til umiddelbar inndragelse av SU-kurs og kompetanse.

Politiets Helikoptertjeneste

Helikopter i Oslo Politidistrikt

Grunnleggende om kompetansen.

